蒸気と冒険の飛空艇 TRPG
歯車の塔の探空士 (スカイノーツ)
HAGURUMA NO TO NO SKY NAUTS

ПОЛЁТНЫЙ ЛИСТ

Название зоны полёта
Погоня

Название сценария	Лимит
	сцен

Количество прошедших сцен

○ ○ ○ ○ ○ ○

Если количество сцен превысило **лимит**, тип события во всех точках меняется на **долгое путешествие**.

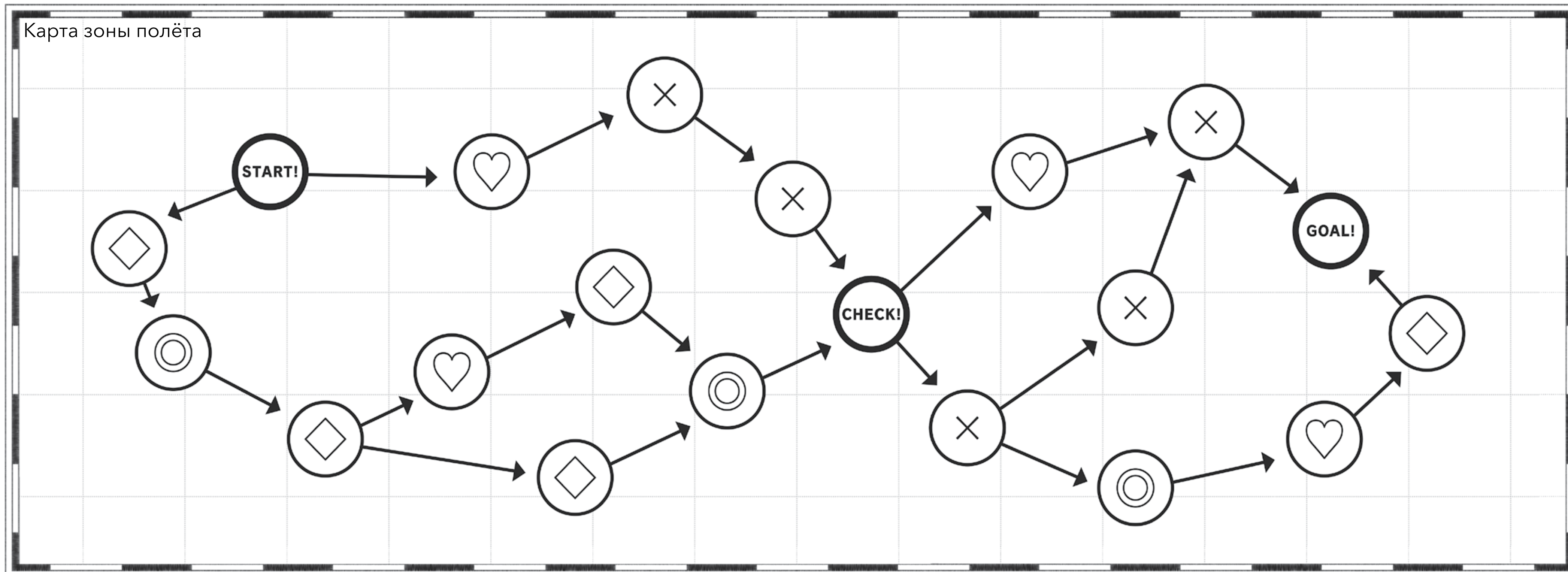
Подсказки

□ □ □ □ □ □

Можно получить с помощью отсека с ключевым словом **разведка.**

Подсказку можно использовать что бы перебросить результат на **таблице навигационных событий.**

Карта зоны полёта



Конспект правил фазы полёта

Ход сценария

1. Перемещение ПИ
2. Проверка навигации
3. Появление навигационных событий
4. Процесс действия

Типы событий

◇	Возду-хопла-вание	◎	Встреча
♡	На борту	×	Непри-ятно-сти

Навигационная таблица

1	Продвижение на 1 шаг	4	Продвижение на 2 шага
2	Продвижение на 1 шаг	5	Продвижение на 2 шага
3	Продвижение на 1 шаг	6	Продвижение на 3 шага

Действия во время фазы полёта

Ремонт: выполните проверку **умелость / образование: 7**. В случае успеха вы устраняете **повреждения** со всех квадратов в отсеке, в котором находитесь.

Общение: вы получаете **узу** к персонажу, находящемуся в одном отсеке с вами.

Отдых: восстанавите количество **очков жизни** равное значению **комфорта** отсека (или 1 очко жизни).

Отдых: используйте эффект ключевого слова или **эффект полёта** отсека, в котором находитесь.